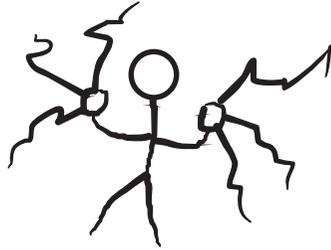


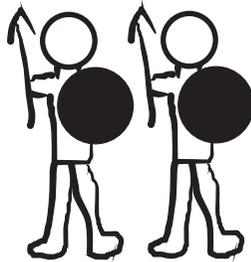
# Turnierkarten, Scherbia WM 2011

## Serbs Magic



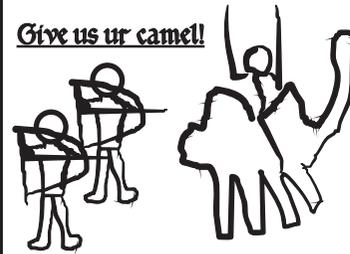
Lander ein Magier auf dem Ablagestapel, kann ihn Serb auf seine Hand oder den Punktesapel legen.

## Sarcias Garde



Ausliegende Schmiede, Krieger und Jäger von Sarcia erhalten 1 Wert zusätzlich.

## Tals Räuber



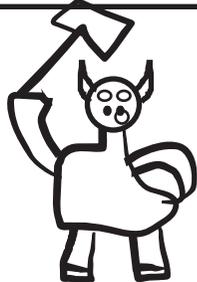
Tal kann eine ausgespielte Aktionskarte auf die Hand nehmen. Die Wirkung der Karte ist damit aufgehoben.

## Jolinas Elirier



Jolina kann beim Ausspielen eines Heiler eine verdeckte Karte vom Ablagestapel nehmen und diese im aktuellen Stich spielen.

## Anar wens Leibwächter



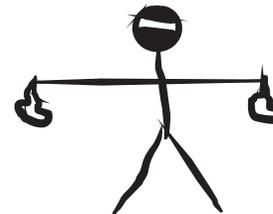
Der Minoleibwächter kann gespielt werden, wenn Anar wens einen Stich verliert. Sie kann dann ihre gespielten Karten auf den Punktesapel legen.

## Demokratie



Deine Bauern erhalten für jede ausliegende Karte einen Wertpunkt dazu. Dabei zählen sie selbst mit. (Beispiel: 8 ausliegende Karten ergeben einen Wertbonus von 8)

## Meisterdieb



Der ausgespielte Dieb war ein Meisterdieb und kann die zwei niedrigsten Karten im aktuellen Stich stehlen, statt nur einer.

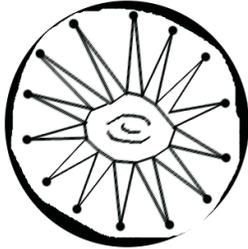
## Streiker



Ihr ruft zu einem Streik auf! Alle Handwerker (außer den eigenen) in aktuellen Stichen wandern auf den Ablagestapel! Handwerker sind: Holzfäller, Bäcker, Schürfer, Schmiede.

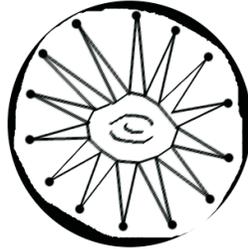
## Rückseiten Turnierkarten, Scherbia WM 2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



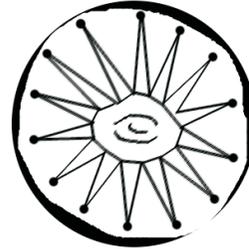
2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



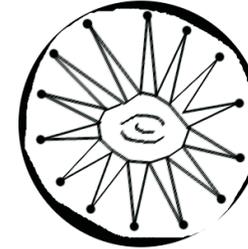
2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



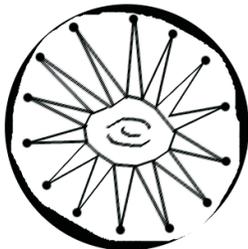
2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



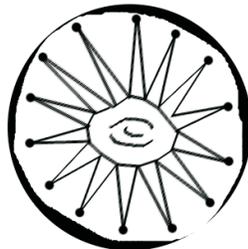
2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



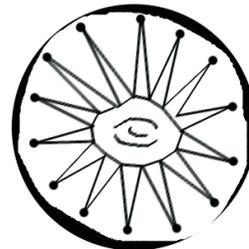
2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



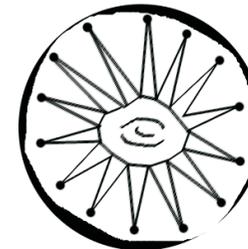
2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



2011

Turnierkarte  
Scherbia WM



2011